**TUGAS SISTEM INFORMASI JASA BERBASIS LAYANAN**

****

**Oleh :**

1. **Muhammad Ja’far Abdillah [E41151944]**
2. **Iqbal Fathurrozy Sosiowanto [E41151315]**
3. **Wahyu Kartini Putri Aditya [E41151925]**
4. **Shoimatul Mubarokah [E41152008]**
5. **Rizkiyah [E41152043]**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

**2017**

**PROPOSAL PENAWARAN SISTEM INFORMASI**

**KATERING ONLINE (O KRING)**

****

**Oleh :**

1. **Muhammad Ja’far Abdillah [E41151944]**
2. **Iqbal Fathurrozy Sosiowanto [E41151315]**
3. **Wahyu Kartini Putri Aditya [E41151925]**
4. **Shoimatul Mubarokah [E41152008]**
5. **Rizkiyah [E41152043]**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

**2017**

1. **PENDAHULUAN**

Perkembangan teknologi informasi media internet untuk saat ini sangat digemari oleh masyarakat atau pelakubisnis.Informasi yang didapat selain cepat, akurat juga dapat digunakan dan diperoleh dimanasaja. Keberadaan internet saat ini memberikan keuntungan secara langsung maupun tidak langsung kepada dunia bisnis, pendidikan, komunitas dan banyak lagi dari skalakecil hingga besar. Dengan adanya fasilitas internet data – data bisa disimpan, diambil dan dikirimkan secara mudah keseluruh penjuru dunia dengan berbagai cara, data dan informasi yang ada dapat dihubungkan dengan mudah dan cepat. Dalam dunia bisnis memudahkan pendekatan produk kepada konsumen untuk melihat dan bertransaksi melalui media internet.

Sistem informasi catering online yang kami buat merupakan pilihan yang tepat dalam memberikan kemudahan bagi para penjual catering dalam memasarkan produknya dan memudahkan para pembeli untuk memesan catering dengan mudah dan cepat.

1. **SEJARAH PERUSAHAAN**

PT.Workshop berdiri sejak tahun 2015, perusahaan kami merupakan software house yang menangani pembuatan aplikasi dekstop, mobile, animasi dan desaign product. Sejak berdirinya perusahaan ini kami telah menangani beberapa project besar antara lain: aplikasi web untuk perusahaan travel Jember, pembuatan animasi, pengerjaan aplikasi dekstop berbasis java dan lain sebagainya.

Kami juga telah mendapat kan beberapa penghargaan dari event nasional dan internasional. Beberapa penghargaaan itu seperti : iEMA (iprice E-Commerce Merchant) dan FSA (Franchise Startup Awards).

1. **TUJUAN PEMBUATAN SOFTWARE**

Adapun tujuan yang dapat diperoleh dari sebuah perancangan dan pengembangan sebuah Software adalah sebagai berikut :

1. Membantu para penjual catering dalam menjualkan produknya.
2. Membantu para konsumen dalam mencari dan memesan paket-paket catering yang diinginkan.
3. Menghububngkan penjual dan pembeli dalam bertransaksi secara online dengan mudah dan cepat.
4. **MANFAAT IMPLEMENTASI O KRING**

Ada banyak manfaat yang diperoleh masyarakat ketika menggunakan O KRING, antara lain adalah sebagai berikut:

1. **Manfaat O KRING bagi pemilik usaha**

Dengan adanya O KRING memungkinkan pemilik usaha catering dapat menjual produk yang mereka buat kepada konsumen yang lebih banyak. Dengan kata lain, pengusaha dapat mencover pasar yang lebih luas.

1. **Manfaat O KRING bagi konsumen**
2. **Belanja 24/7**

O KRING sangat membantu konsumen dalam melakukan pengecekan, perencanaan, pemesanan ataupun pembelian produk tanpa terbatas waktu. Berbeda dengan rumah makan yang hanya dibuka dari jam 7 pagi sampai jam 9 malam. Dengan O KRING pengecekan dan pembelian dapat dilakukan selama 24 jam 7 hari atau non-stop

1. **Hemat Waktu**

Dengan adanya O KRING konsumen dapat menghemat waktu mereka dalam belanja dikarenakan tidak perlu ke luar rumah, cukup buka aplikasi O KRING, cek produk kemudian pesan, pesanan akan sampai di rumah.

1. **Konsumen Mampu Membandingkan Produk Lebih Akurat**

Dengan O KRING konsumen mampu membandingkan banyak produk sekaligus, jika konsumen mengunjungi salah satu rumah makan belum tentu konsumen mengetahui menu dan harga yang disediakan sesuai dengan keinginan konsumen dan tidak mungkin konsumen tidak jadi membeli di rumah makan tersebut. Konsumen harus berjalan dari satu rumah makan ke rumah makan lainnya untuk survey harga termurah. Dengan O KRING konsumen tinggal buka HP dan cek berbagai produk tanpa harus berpindah tempat.

1. **Gratis**

Tidak memerlukan biaya tambahan untuk penggunakan aplikasinya. Tentunya ini sangat menguntungkan, terutama bagi pengguna yang suka gratisan.

1. **Terpercaya**

Transaksi dilakukan secara aman dan bertanggung jawab.

1. **TAHAP PELAKSANAAN IMPLEMENTASIO KRING**
2. **Perencanaan**

Tahap ini adalah proses pemilihan alur yang akan dibuat, mencakup pekerjaan pengumpulan data dan fitur yang akan ditampilkan pada O KRING. Data-data yang diperoleh kemudian dianalisa berdasarkan karakteristik data dan kebutuhan (waktu yang dibutuhkan untuk perubahan data, tingkat kerumitannya). Dan proses ini membutuhkan waktu sekitar 1 minggu.

1. **Implementasi**

Tahap ini adalah proses pembuatan aplikasi O Kring. Pengerjaan aplikasi ini akan berlangsung selama 3 Sprint(Waktu). Jangka waktu untuk 1 sprint kurang lebih 1 bulan, jadi total pengerjaan kurang lebih 3 bulan. Dibawah ini adalah rincian pengerjaan aplikasi.

1. Sprint Pertama

Release Pendaftaran Member Katering dan Update Info Paket Menu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Program Backlog | Fitur | Biaya |
| 1 |  | SplashScreen | Rp 200.000 |
| 2 | Pendaftaran Penjual Catering | Sign Up Penjual | Rp 1000.000 |
| Login Penjual | Rp 500.000 |
| 3 | Halaman Utama | List Catering | Rp 2.000.000 |
| List Paket Menu | Rp 3.000.000 |
| 4 | Halaman Penjual | Edit Profil Penjual | Rp 4.000.000 |
| Update Paket Menu | Rp 5.000.000 |
| Daftar Produk yang Ditambah | Rp 6.000.000 |
| Detail Pesanan Pelanggan | Rp 15.000.000 |
| Jumlah | | |  |

1. Sprint kedua

Release Pendaftaran Pelanggan dan Pemesanan Paket Menu Secara COD

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Program Backlog | Fitur | Biaya |
| 1 | Pendaftaran Pelanggan | Sign Up Pelanggan | Rp 2.000.000 |
| Login Pelanggan | Rp 1.000.000 |
| 2 | Halaman Pelanggan | Edit Profil | Rp 1.500.000 |
| Daftar Pemesanan Pelanggan | Rp 3.000.000 |
| 3 | Halaman Pemesanan | Form Pengisian Detail Pesanan | Rp 3.500.000 |
| Pembayaran Secara COD | Rp 3.000.000 |
| Jumlah | | |  |

1. Sprint ketiga

Release Pemesanan Paket Menu Secara Transfer dan Fitur Tambahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Program Backlog | Fitur | Biaya |
| 1 | Halaman Pemesanan | Pembayaran Secara Transfer | Rp 7.000.000 |
| 2 | Fitur Tambahan | Chat | Rp 4.000.000 |
| Add to Chart | Rp 3.000.000 |
| 3 | Maintenance | Update Aplikasi  Service: melayani complain pengguna | ±Rp 5.000.000 |
| Jumlah | | |  |

1. **Maintenance / Perawatan**

Pada Sprint Terahir akan dilakukan maintenance untuk menjamin aktualitas informasi yang disajikan, fitur-fitur perlu dikembangkan, dan diperbaharui secara berkala. Hal ini diperlukan untuk mengatasi optimalisasi operasional teknis.

1. **PENUTUP**

Demikian proposal penawaran ini kami buat. Atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih. Semoga kita dapat menjalin hubungan kerjasama yang lebih baik disaat ini dan dimasa mendatang.

Jember, 2017

Hormat Kami,